



**REGLAMENTO
TECNICO de TIRO con**

PISTOLA de AIRE CINCO DISPAROS a 10m.

En las MODALIDADES de:

CINCO BLANCOS y ESTANDAR rama Varonil;

para las CATEGORÍAS:

**JUVENIL VARONIL (MENOR Y MAYOR)
(DE 14 A 15)(DE 16 A 17) AÑOS**

REGLAS ESPECIALES DE PISTOLA DEPORTIVA

para las CATEGORÍAS:

**JUVENIL FEMENIL (MENOR Y MAYOR)
(DE 14 A 15)(DE 16 A 17) AÑOS**



NOVIEMBRE 2015

FEDERACION MEXICANA DE TIRO Y CAZA, A.C. (FEMETI)

**REGLAMENTO TECNICO DE TIRO CON PISTOLA DE AIRE CINCO DISPAROS A 10m. EN
LAS MODALIDADES DE: CINCO BLANCOS Y ESTANDAR RAMA VARONIL;
PARA LAS CATEGORÍAS: JUVENIL (MENOR Y MAYOR)**

CAPITULOS

- 1. PISTOLA DE AIRE CINCO DISPAROS A 10m**
- 1.2. GENERALIDADES**
- 1.3. EVENTO DE PISTOLA DE AIRE CINCO BLANCOS 10m**
- 1.4. EVENTO DE PISTOLA DE AIRE ESTÁNDAR 10m**
- 1.5. INTERRUPCIÓN**
- 1.6. MOLESTIAS (DISTRACCIONES)**
- 1.7. MAL FUNCIONAMIENTO (FALLAS O DESCOMPOSTURAS DEL ARMA)**
- 1.8. ORDENES INCORRECTAS EN EL CAMPO DE PISTOLA DE AIRE CINCO DISPAROS 10m**
- 1.9. BLANCOS**

1. PISTOLA DE AIRE CINCO DISPAROS 10M

1.1 Pistola de Aire Cinco Disparos 10m

Está permitido utilizar cualquier pistola de calibre 4.5 mm (.177") de aire o gas comprimido.

- 1.1.1** La pistola que se utilice en el evento de Pistola de Aire Cinco Disparos 10m debe contar con un cargador en el que se puedan colocar cinco (5) diábolos.

1.2 GENERALIDADES

1.2.1 Tiempo de Preparación – Entrenamiento Oficial

Evento de Pistola de Aire Cinco Blancos 10 m 3 minutos

Evento de Pistola de Aire Estándar 10 m 3 minutos

- 1.2.2** Antes de cada serie, el tirador debe bajar su brazo. La pistola puede apoyarse en la mesa de tiro.

- 1.2.3** Se considera que una serie ha comenzado a partir del momento en que se escucha la orden "**ATTENTION**" (ATENCIÓN). Todo disparo realizado después de esto contará en la competencia.

- 1.2.4** **Antes de la competencia debe de haber disponible blancos para pistola con el fin de ajustar las miras. (Véase 6.3.2.6)**

- 1.2.5** Antes del comienzo de cada etapa, el competidor puede realizar **una (1) serie** de cinco (5) disparos de ensayo en diez (10) segundos.

- 1.2.6** Todos los disparos (en series de ensayo y de competencia) se realizan **por órdenes**. Todos los Tiradores en la misma Sección del Campo deben disparar al mismo tiempo, pero los organizadores pueden disponer que más de una Sección del Campo dispare simultáneamente bajo órdenes centralizadas.

1.2.7 Eventos de FEMETI considerados dentro de Olimpiada Nacional

Evento	Categoría	Rama
10m Pistola 5 Blancos	Juvenil Menor Juvenil Mayor	Varonil
10m Pistola Estándar	Juvenil Menor Juvenil Mayor	Varonil

1.3 EVENTO DE PISTOLA DE AIRE 10M CINCO BLANCOS

El evento consiste de 40 disparos de competencia, para el evento Varonil Juvenil Menor y Mayor. El evento se divide en series de cinco (5) disparos cada una en diez (10) segundos. En cada serie, se realiza un disparo en cada uno de los cinco (5) **Blancos (abatibles) que caen** dentro del tiempo límite para la serie.

- 1.3.1** Cuando el Oficial de Campo da la orden **LOAD** (CARGUEN), los tiradores deben prepararse para su serie dentro de un (1) minuto.

- 1.3.2** Cuando haya transcurrido un (1) minuto, el Oficial de Campo dará las siguientes órdenes:

1.3.2.1 Blancos Mecánicos

El tiempo será controlado por medio de cronómetros.

“ATTENTION 3-2-1- START” (ATENCIÓN 3-2-1- COMIENCEN)

La orden **“START”** (COMIENCEN) es la señal para disparar.

Después de 10 segundos **“STOP”** (PAREN)

El (los) disparo(s) realizado(s) después de la orden **“STOP”** debe(n) contarse como cero(s).

1.3.2.2 Blancos Electrónicos

“ATTENTION” (ATENCIÓN). Las luces rojas deben de encenderse estar encendidas.

“3-2-1- START” (3-2-1- COMIENCEN). La orden **“START”** es la señal para disparar. Las luces rojas se apagan y será la señal de disparar. Después de 10 segundos, las luces rojas se encienden y los blancos son bloqueados.

1.3.3 Puntuación

Un **impacto** es otorgado a todos los blancos que **cayeron** durante los 10 segundos de tiempo para disparar. Cualquier impacto es calificado con un (1) punto. Los disparos fuera del tiempo de competencia (premáturos o tardíos) se califican como ceros. Después de cada serie de cinco (5) disparos, los blancos caídos de cada grupo son contados, anunciados a los tiradores y anotados en la tarjeta de puntuación.

1.3.4 Cualquier empate por los tres (3) primeros lugares se resolverá por medio de un desempate. **El desempate será a series a 5 disparos sin tiempo de ensayo**, Otros empates se resolverán por un conteo desde la última serie en retroceso en las series de cinco (5) disparos. Si continúa algún empate, los tiradores deben permanecer con el mismo lugar de clasificación.

1.4 EVENTO DE PISTOLA DE AIRE ESTÁNDAR 10 M

El evento consiste en 40 disparos de competencia, para el evento Varonil Juvenil Menor y Mayor El evento está dividido en series de cinco (5) disparos cada una en diez (10) segundos. En cada serie se realizan cinco disparos sobre un (1) blanco (de papel) estacionario para pistola de aire (**6.3.2.6**), dentro del tiempo límite estipulado para la serie.

1.4.1 Cuando el Oficial de Campo da la orden **LOAD** (CARGUEN), los tiradores deben prepararse para su serie en un (1) minuto.

Cuando haya terminado el minuto (1) minuto, el Oficial de Campo dará las siguientes órdenes:

1.4.2 Los tiempos serán controlados por medio de cronómetros: (el tiempo es controlado por cronómetros)

“ATTENTION 3-2-1- START” (ATENCIÓN 3-2-1- COMIENCEN)

La orden **“START”** (COMIENCEN) es la señal para disparar.

Después de 10 segundos se ordenará **“STOP”** (PAREN)

El (los) disparo(s) realizado(s) después de la orden **“STOP”** debe(n) contarse como cero(s).

1.4.3 Puntuación

Todos los disparos efectuados dentro de los 10 segundos de tiempo para disparar serán calificados. Los disparos premáturos y tardíos serán calificados como ceros.

1.4.4 Cualquier empate por los tres (3) primeros lugares se resolverá por medio de un desempate. **El desempate será a series a 5 disparos sin tiempo de ensayo**, Otros empates se resolverán por un conteo desde la última serie en retroceso en las series

de cinco (5) disparos. Si continúa algún empate, los competidores deben permanecer con el mismo lugar de clasificación.

1.5 INTERRUPCIÓN

Si la interrupción es por razones de seguridad o técnicas, y no hay responsabilidad por parte del competidor:

1.5.1 Si el tiempo transcurrido es de **más de quince (15) minutos**, el Jurado deben permitir que se lleve a cabo una serie adicional de ensayo de cinco (5) disparos.

1.5.2 En los eventos de **Pistola de Aire Cinco Blancos 10m / Pistola de Aire Estándar 10m**, la serie interrumpida debe **ser anulada y repetida**. La serie repetida debe ser registrada y anotada a favor del competidor.

1.5.3 Cualquier **extensión de tiempo** permitida por el Jurado o los Oficiales de Campo debe marcarse con claridad, incluyendo la razón, en la tarjeta de puntuación del Secretario de Puesto y en el tablero, donde le sea claramente visible al tirador.

1.6 MOLESTIAS (DISTRACCIONES)

Si un competidor considera que fue molestado mientras realizaba un disparo, debe sostener su arma apuntando hacia abajo y recargada en la mesa e informar inmediatamente al Oficial de Campo o Miembro del Jurado levantando su mano libre. No debe molestar a los demás tiradores.

1.6.1 Si el reclamo se considera justificado:

1.6.1.1 La serie debe ser **anulada y el tirador debe repetir** la serie.

1.6.2 Si el reclamo no se considera justificado:

1.6.2.1 Si el tirador ha **terminado su serie**, el disparo o la serie debe anotársele al competidor.

1.6.2.2 Si el tirador **no ha terminado su serie** (debido a la molestia reclamada,) el tirador puede repetir la serie. La puntuación y las penalizaciones serán las siguientes:

1.6.2.3 En el **evento de Pistola de Aire Cinco Blancos 10m**, el tirador puede disparar la serie, pero se le debe penalizar con la deducción de **un (1) impacto** de la puntuación de esa serie.

1.6.2.4 EN EL EVENTO DE PISTOLA DE AIRE ESTÁNDAR, SE ANOTARAN LA PUNTUACION DE LOS CINCO DISPAROS MAS BAJOS DE LA SERIE Y LA DE REPETICION.

1.6.2.4.1 Dos (2) puntos tambien deben de ser deducidos del resultado de las series repetidas

1.6.2.5 En cualquier serie repetida, los cinco (5) disparos deben realizarse en (un) el blanco. Cualquier disparo(s) no realizado(s) o que no pegue(n) en el blanco debe(n) calificarse como cero(s).

1.7 MAL FUNCIONAMIENTO

1.7.1 Si un disparo no se ha realizado debido a un mal funcionamiento, y si el competidor desea reclamar un mal funcionamiento, debe sostener su arma apuntando hacia abajo y recargada en la mesa, sin soltarla mantener su agarre e inmediatamente informar al Oficial de Campo levantando su mano libre. No debe interrumpir a los demás tiradores.

1.7.1.1 Un tirador puede tratar de corregir un mal funcionamiento y continuar la serie, pero

después de intentar corregir el desperfecto, no podrá reclamar **un mal funcionamiento permitido** a menos que alguna parte de la pistola esté lo suficientemente dañada para impedir su funcionamiento.

1.7.2 Si **ocurre un mal funcionamiento en la serie de ensayo**, no se debe anotar como un mal funcionamiento. La serie de ensayo puede repetirse.

1.7.3 El número de disparos realizados debe anotarse y la serie puede repetirse.

1.7.4 Puntuación: MAL FUNCIONAMIENTO PERMITIDO

1.7.4.1 Evento de Pistola de Aire Cinco Blancos 10m

En caso de un mal funcionamiento permitido: debe anotarse el resultado en cada blanco.

En una serie repetida, un impacto solo será anotado en aquellos blancos impactados en la serie repetida, pero no se calificará como un fallo antes del mal funcionamiento.

Un blanco que haya sido impactado antes del mal funcionamiento, pero que se haya fallado subsecuentemente, será calificado como un fallo.

1.7.4.2.1 Evento de Pistola de Aire Estándar 10m

La puntuación debe anotarse como el total de los cinco (5) impactos más bajos en los blancos. El tirador debe realizar los cinco (5) disparos al blanco de la serie repetida. Cualquier disparo no realizado o que no se impacte en el blanco en la serie repetida debe anotarse como cero. (Se debe proveer un segundo blanco para la serie a repetirse)

1.7.5 Puntuación: MAL FUNCIONAMIENTO NO PERMITIDO

1.7.5.1 Evento de Pistola de Aire Cinco Blancos 10m

La puntuación debe anotarse como el total de los blancos caídos.

1.7.5.2 Evento de Pistola de Aire Estándar 10m

La puntuación debe ser el total de los disparos realizados.

1.7.6 Repetir una serie a causa de un mal funcionamiento está permitido únicamente:

En caso de ocurrir un Mal Funcionamiento Permitido y únicamente por una ocasión en los eventos de Pistola de Aire 10 m Cinco Blancos / Pistola de Aire Estándar 10m.

1.8 ÓRDENES INCORRECTAS EN EL CAMPO DE PISTOLA DE AIRE CINCO DISPAROS 10M

1.8.1 Si el tirador desea protestar a causa de una **orden incorrecta** y/o acción (incorrecta) por parte del Oficial de Campo, el tirador debe sostener su arma apuntando hacia abajo y recargada en la mesa y levantar su mano libre, e inmediatamente después de la serie reportar esta situación al Oficial de Campo o Miembro del Jurado.

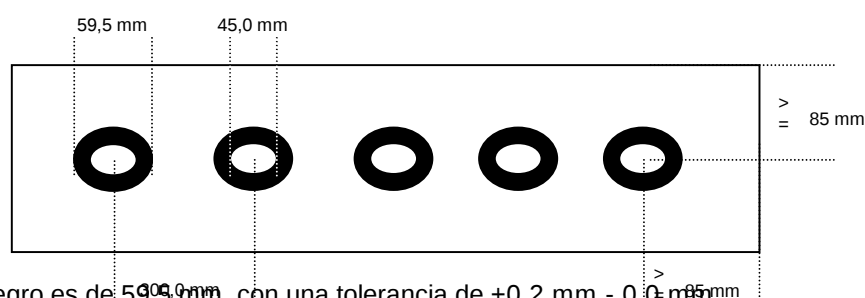
1.8.2 Si el reclamo se **considera justificado**, se le permitirá disparar la serie

1.8.3 Si el reclamo se **considera no justificado**, el tirador puede disparar la serie, pero se le debe penalizar con la deducción de **un (1) impacto** en el **evento de Pistola de Aire Cinco Blancos 10m** o **dos (2) puntos** en el evento de **Pistola de Aire Estándar 10m y Deportiva 10m**, de la puntuación de esa serie.

1.8.4 Si el tirador **ha realizado un disparo después de escuchar la orden incorrecta** y/o acción (incorrecta), la protesta no será aceptada.

1.9 BLANCOS

1.9.1 Evento de Pistola de Aire 10m Cinco Blancos



El diámetro del Negro es de 59,5 mm, con una tolerancia de +0.2 mm - 0.0 mm

El diámetro de la apertura (perforación) es de 45.0 mm, con una tolerancia de +0.2 mm -0.0 mm

Los blancos pueden ser utilizados con un mecanismo de cronómetro electrónico con señales de luces y Blancos Caídos bloqueados antes del **START** (COMIENCEN) y después del **STOP** (PAREN), o la medición del tiempo puede controlarse por medio de cronómetro manual.

8.20.10	Otras Especificaciones				
Evento	Número disparos ensayo	Blancos	Puntuación	Disparos, tiempo	Tiempo preparación
Pistola de Aire Cinco Blancos 10m (Varonil Juvenil Menor y Mayor)	1 serie de 5 disparos en 10 seg.	Véase arriba	después de cada serie de 5 disparos	8 series de 5 disparos en 10 seg.	3 minutos
Pistola de Aire Estándar 10m (Varonil Juvenil Menor y Mayor)	1 serie de 5 disparos en 10 seg.	6.3.2.6	después de cada serie de 5 disparos	8 series de 5 disparos en 10 seg.	3 minutos
Evento /Pistola	a) Peso máximo b) Presión gatillo	Longitud máxima cañón – Radio de mira		Otras especificaciones	
Pistola de Aire 10 m Cinco Blancos Pistola de Aire 10 m Estándar	a) 1500 g b) 500 g	Tamaño solo caja 420 mm x 200 mm x 50 mm		Cargador con cinco (5) Diábolos. Se permiten los (cañones perforados) y accesorios de cañón perforados	
Empuñaduras: Ninguna parte de la empuñadura ni de los accesorios puede rodear la mano. El apoyo para el talón de la mano debe extenderse a un ángulo de por lo menos 90 grados con respecto a la empuñadura. Está prohibida cualquier curvatura hacia arriba del apoyo para el talón de la mano y/o el pulgar y/o una curvatura hacia abajo del lado opuesto al pulgar. El apoyo para el pulgar debe permitir la libertad de movimiento hacia arriba del pulgar. Sin embargo, están permitidas las superficies curvas en las empuñaduras o marco, incluyendo el apoyo para el talón de la mano y/o el pulgar en la dirección longitudinal del arma.					
La medición del peso del arma se lleva a cabo con todos los accesorios, incluyendo los contrapesos y el cargador vacío					
Está permitida una tolerancia de la Caja Medidora rectangular de 0.0 mm a + 1.0 mm. (Debe ser medida con el cargador retirado)					



REGLAS ESPECIALES DE PISTOLA DEPORTIVA

para las CATEGORÍAS:

**JUVENIL FEMENIL (MENOR Y MAYOR)
(DE 14 A 15)(DE 16 A 17) AÑOS**



1. PISTOLA DEPORTIVA 10M

1.1 Pistola Deportiva 10m

Está permitido utilizar cualquier pistola de calibre 4.5 mm (.177") de aire o gas comprimido.

- 1.1.1** La pistola que se utilice en el evento de Pistola de Aire Cinco Disparos 10m debe contar con un cargador en el que se puedan colocar cinco (5) diábolos.

1.2 Eventos de FEMETI considerados dentro de Olimpiada Nacional

Evento	Categoría	Rama
10m Pistola Deportiva	Juvenil Menor Juvenil Mayor	Femenil

2 EVENTO DE PISTOLA DEPORTIVA 10M

El evento consiste de 40 disparos de competencia dividido en dos Fases 4 series de 5 disparos cada una, "20 disparos en Fase de Precisión" y "20 disparos en Fase de Tiro Rápido".

- 2.1** El tiempo de cada serie en la Fase de Precisión serán de 5 minutos.
- 2.2** El tiempo de la Fase de Tiro Rápido serán, 7 segundos de perfil y 3 segundos de frente.
- 2.3** El peso mínimo del disparador será de 500gr.
- 2.4** En la Fase de Tiro Rápido, todos los tiradores partirán con el brazo a 45°, no se permite el apoyo del brazo entre disparos.

3 DESEMPATES

- 3.1** En clasificación individual, el orden de clasificación debe determinarse por las siguientes reglas aplicadas consecutivamente hasta que se resuelva.
- La mayor puntuación de la última serie de diez disparos, retrocediendo por series de 10 disparos hasta que se rompa el empate
 - El mayor numero de dieses, nueves, ochos etc.
 - Si siguiera sin deshacerse, los tiradores deben ser clasificados en el mismo puesto.

4 FINALES

Se llevara de acuerdo con el Reglamento de Pistola Deportiva 25m. (Ver. Art. 6.17.5 Official Statutes Rules and Regulations ISSF Edition 2013)

- 5** Para todo lo demás de acuerdo a los Estatutos de Reglas Oficiales y Reglamentos de la ISSF, Edición 2013 Ver. Reglas para Pistola 25m Art. 8.